# Problem steatment

Situazione corrente:

Ad oggi per acquistare un videogioco è necessario recarsi in un negozio fisico. Tali possono presentare alcune criticità:

* Non sempre sono facilmente raggiungibili
* Per verificare la disponibilità di un gioco, è necessario recarsi fisicamente al negozio
* Bisogna fare la fila
* Nel caso in cui un gioco non fosse disponibile, il negozio impiegherebbe tempi lunghi per ottenere il titolo, inoltre sarà necessario recarsi al negozio per prelevarlo.
* Il negozio raggiunge soltanto la comunità locale

Scenari:

SC1) Acquisto di prodotti disponibili:

* Marco ha effettuato l’autenticazione al sito web e si trova nella pagina del carrello, dove sono presenti già diversi prodotti disponibili.
* Clicca sul pulsante “*acquista”*
* Viene reindirizzato nella pagina di scelta del tipo di spedizione (rapida, standard)
* Dopo aver scelto la tipologia di spedizione, clicca su procedi che lo conduce verso la pagina di pagamento.
* Dopo aver effettuato il pagamento, il sistema salva l’ordine nel database e sottrae le unità dei prodotti acquistati da quelle disponibili.
* Marco visualizza la fattura aperta in una nuova pagina con relativi dettagli dell’ordine.

SC2) Acquisto di prodotti del carrello non più disponibili:

* Marco ha effettuato l’autenticazione al sito web e si trova nella pagina del carrello, dove sono presenti già diversi prodotti disponibili.
* Alice ha aggiunto nel carrello la massima quantità disponibile di uno dei prodotti che Marco ha nel carrello.
* Alice acquista i prodotti prima di Marco.
* Nella pagina del gestore del catalogo verrà notificata che la quantità di quel prodotto è terminata.
* Quando Marco tenta di procedere con l’acquisto cliccando su *“Acquista”,* gli viene mostrato un avviso che lo informa che il prodotto non è più disponibile. A Marco vengono proposte due alternative:
  + Continuare il processo di acquisto informandolo che l’ordine verrà spedito quando tutti i prodotti saranno disponibili
  + Cancellare il prodotto non disponibile dal carrello e continuare con l’acquisto degli altri prodotti

SC2.1) Il prodotto non disponibile viene cancellato:

* Il prodotto o i prodotti non disponibili vengono eliminati dal carrello.
* Marco viene reindirizzato nella pagina di scelta del tipo di spedizione (rapida, standard)
* Dopo aver scelto la tipologia di spedizione, clicca su procedi che lo conduce verso la pagina di pagamento.
* Dopo aver effettuato il pagamento, il sistema salva l’ordine nel database e sottrae le unità dei prodotti acquistati da quelle disponibili.
* Marco visualizza la fattura aperta in una nuova pagina con relativi dettagli dell’ordine.

SC2.2) L’ordine viene creato con prodotti non disponibili: